



www.onlinesoccermanager.nl

Op deze site staat een spel waarmee ze zelf je eigen voetballen kunt regelen. Je maakt je eigen voetbalteam, en jij bent de baas hiervan! Je speelt tegen de computer, maar je kunt het ook met vrienden, familie of andere mensen spelen.

Je hebt dus je eigen team:

- Je kunt spelers kopen,
- Je kunt sponsors nemen,
- Als club geld verdienen,
- Er komt een verslag in de krant te staan,
- Je hebt een bestuur die je opdrachten geeft,

Het lijkt net echt!!



1. Je moet je eerst registreren, anders kun je het spel niet spelen. Klik op 'registreren'.
2. Klik daarna op: Ga verder met registreren.



Word een echte voetbal manager: doe de aankopen, bepaal tactiek en formatie, upgrade je stadion, train je spelers, manage je club, selecteer sponsors en nog veel meer...

Ga verder met registreren »

3. Vul dit in:

Pagina 1 van 3 * Verplichte velden

Vul de onderstaande velden in om jezelf gratis te registreren bij OSM. Denk eraan dat je alle gegevens correct en naar waarheid invult.

Account Informatie *

Inlognaam

Wachtwoord

Bevestig Wachtwoord

E-Mail

LET OP: als je geen geldig e-mail adres opgeeft is je account niet bruikbaar.

Manager Voorkeuren

Manager naam *

Team voorkeur 1

Team voorkeur 2

Vul het daarna op de computer in.

Als het helemaal goed is gegaan krijg je het volgende invulveld: Vul dit in:

Pagina 2 van 3 * Verplichte velden

Persoonlijke Informatie *

Voornaam

Achternaam

Adres

Postcode+Woonplaats

Land

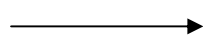
Telefoonnummer

Geslacht Man Vrouw

Geboortedatum (dd-mm-
JJJJ)

Heb je het goed ingevuld op de computer,
Dan moet je het nog bevestigen.

Vink dit aan:



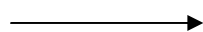
Ik heb maar één account.

LET OP: Vanaf deze PC of dit netwerk is al een account aangemaakt. Denk eraan dat iedere deelnemer maar **één account** mag beheren! Als je betrappt wordt op het gebruik van meerdere accounts, dan volgt er een permanente blokkade van al je accounts.

Deze stap is helaas nodig om het spelletje vrij te houden van valsspelers. Zolang je eerlijk meedoet met één account kun je deze waarschuwing negeren.

Ik heb de regels gelezen en ga ermee akkoord.

Vink dit aan:



Voer bovenstaande code in:

Vul dit in:



Ga naar je mailbox! (Het adres dat je opgegeven hebt!)
Daar staat alle informatie die belangrijk is:
De link om in het spel te komen.
Je inlognaam en je wachtwoord.
Gooi dit mailtjes dus niet weg!!

Bedankt voor je inschrijving bij Online Soccer Manager! Om je account te activeren, klik je op de link hieronder of kopieer je de link naar de adresbalk van de browser.

<http://onlinesoccermanager.nl/activate.asp?user=mariellepoelen&code=9RFF7>

Je klikt op de link! Je kunt nu met het spel meedoen.
Je moet dan voortaan inloggen met je naam en je wachtwoord:



Je bent nu ingelogd!

Welkom, Marielle Poelen.

Starten

Als je ben ingelogd, klik je op 'starten'.



Lees je bericht!

Welkom bij Online Soccer Manager!

Je staat op het punt om je carrière te starten bij Online Soccer Manager. Om je een beetje op weg te helpen hebben we wat nuttige informatie voor je op een rijtje gezet. We raden je aan deze goed door te lezen.

1. Het [OSM handboek](#)
2. De [regels](#)
3. De veelgestelde vragen: [FAQ](#)
4. De [forums](#)
5. De [OSM Wiki](#)
6. [Vrienden uitnodigen](#)

Hierin kun je allerlei informatie vinden over het spel.

Nu kun je beginnen.
Ga naar 'Manager' en dan naar 'startpunt'.



Starten met het spel

Competitie kiezen: als je begint met het spel is het eerste dat je moet doen een competitie kiezen, waaraan je mee wilt doen. Je hebt de keuze uit diverse landen. Maak je keuze door op het vlaggetje te klikken en daarna één van de lopende competities te kiezen. Er zijn duizenden competities tegelijk aan de gang.

Engeland 11980 clubs 2361 vacatures	Spanje 10480 clubs 2878 vacatures	Duitsland 4808 clubs 1586 vacatures	België 3420 clubs 273 vacatures
Nederland 8958 clubs 865 vacatures	Italië 7180 clubs 2263 vacatures	Frankrijk 3960 clubs 1704 vacatures	Brazilië 2000 clubs 877 vacatures
Turkije 1476 clubs 335 vacatures	Argentinië 1420 clubs 834 vacatures	Portugal 1072 clubs 505 vacatures	Rusland 888 clubs 344 vacatures
Schotland 576 clubs 208 vacatures	Zweden 518 clubs 242 vacatures	Griekenland 416 clubs 214 vacatures	VS 432 clubs 154 vacatures

Tip: kies een competitie die nog in de [voorbereiding](#) van het seizoen zit. Dat geeft je de kans het team nog helemaal naar je hand te zetten.

- Nederland [4276] 6 vacature(s), voorbereiding (dag 3)
- Nederland [4275] 4 vacature(s), voorbereiding (dag 3)
- Nederland [4301] 10 vacature(s), voorbereiding (dag 4)
- Los diablos, goes Italy 1 vacature(s), week 2
- Arnhem League 1 vacature(s), week 3
- jawulll20 1 vacature(s), week 3
- Harkema Cup 1 vacature(s), week 4
- elderick's league 1 vacature(s), week 5
- gekkenwerk league 4 vacature(s), week 7
- PSV Masters 3 vacature(s), week 7
- Nederland [4263] 1 vacature(s), week 7
- #1 Puddingbroodjes División 4 vacature(s), week 8
- inter-milan cup 1 vacature(s), week 8
- Ropaja Cup 1 vacature(s), week 8
- David di Tommaso League 1 vacature(s), week 9
- Osewosies Cup 1 vacature(s), week 9
- Bas overbeek bs 1 vacature(s), week 10

Ik heb een competitie gekozen uit de lijst en krijg dit te zien:

Meedoen aan deze competitie

Nederland [4305]

Nederland, voorbereiding dag 3

Deze competitie is niet beveiligd.

Welkomstbericht [moderator](#):

Wil je meedoen aan deze competitie?

Ja, absoluut!

Toch maar niet...

Managers

Managers: 11 | vacatures: 7

5monkey2, andy v [S1],
botjebuilder [S1], Danny
Boere Junior, Gr8-Gr-afx,
henk melkboer, kaka doet de
aka, nieuwstadt, Paul
Degens, Salomo1, unnamed
coach

Daarna klik ik op: Ja, absoluut!

Ik krijg het volgende te zien. (Jij krijgt iets anders te zien!)
Je kunt een contract uitkiezen en dat accepteren!
Wil je iets anders, dan 'kies je een andere competitie'!

Je bent nu officieel aangemeld bij de **Nederland [4305]** en alle clubs zijn op de hoogte gesteld van je beschikbaarheid. Je kunt nu één van de onderstaande aanbiedingen accepteren.

Contract

Functie: Manager
Club: Willem II
Doelstelling: 12e
Positie: nvt.
Kapitaal: € 550.000,-

Gefeliciteerd! **Willem II** heeft je een aanbod gedaan. Ze zouden graag zien dat je hun team komt managen.

Toen bekend werd dat je mogelijk manager van **Willem II** zou worden scandeerden de supporters massaal jouw naam!

Accepteren

Contract

Functie: Manager
Club: De Graafschap
Doelstelling: 15e
Positie: nvt.
Kapitaal: € 450.000,-

Je hebt ook een aanbod gekregen van **De Graafschap**. Experts zeggen dat dit team zeer veelbelovend is.

De voorzitter van de club heeft in de pers gezegd dat hij jou graag als manager zou wensen bij **De Graafschap**.

Accepteren

Kies een andere competitie

Zodra je een aanbieding accepteert begin je direct als manager van dat team!!

Je kunt nu beginnen! Hierna staat uitgelegd waar je allemaal op moet letten!

Succes!!!

Beginnen als manager

Nadat je bij je team bent, kom je in je Manager [Startpunt](#) terecht.

Hier zie je informatie over:

- de klassering van je team,
- de [competitie](#) waarin je speelt,
- je volgende tegenstander,
- je [balans](#) en nog veel meer.



Als nieuwe manager begin je met een aantal standaard zaken bij de club op je eigen manier te regelen.

Hierbij moet je op de volgende dingen letten:

1. Bekijk de doelstelling van het bestuur

Het eerste dat je moet doen als je nieuw bent bij je club is kijken wat het [bestuur](#) van je verlangt.

Dit doe je onder: *Club* -> *Bestuur in het menu*.

2. Bekijk je selectie

Je selectie is het belangrijkste onderdeel van je team.

Bekijk deze onder: *Team* -> [Jouw Team](#).

Je kunt hier ook spelers te koop zetten op de [transferlijst](#).



Achter elke spelersnaam staat "verkoop". Het kan ook zijn dat er staat "te koop", dan staat die speler al te koop.

3. Zet overbodige spelers te koop

Een goede manier om aan extra geld te komen, is je overbodige (slechtste) spelers te koop te zetten.

In principe is een selectie van 20 spelers voldoende.

Heb je meer spelers, dan loont het de moeite om die te verkopen.

Gebruik hiervoor de waarde die bij elke speler staat.

Voor dat bedrag zal het zeker lukken de speler te verkopen.

Spelers verkopen doe je onder: *Team* -> *Jouw Team*.

Als een speler te koop staat moet je wachten tot een club uit jouw competitie of een club uit een buitenlandse competitie de speler koopt.



4. Stel je sponsors in

Elke voetbalclub heeft [sponsors](#) nodig, die brengen extra geld op.
Doe dit onder: *Club* -> *Sponsors*.



Voor elke zijde van je [stadion](#) kun je een sponsor aanwijzen.
Bezoek deze pagina regelmatig om te kijken
of de sponsorcontracten vernieuwd moeten worden.
Hoe beter je presteert, hoe meer sponsors zich melden
en hoe meer geld ze overhebben voor een bord in je stadion.

5. Neem personeel aan

Behalve je spelers heb je ook andere [personeelsleden](#) nodig
om je club succesvol te maken, zoals [dokters](#), [trainers](#) en zo.
Om personeel aan te nemen ga je naar *Club* -> *Personeel*.

6. Bekijk je volgende tegenstander

In je Startpunt kun je eenvoudig zien wie je volgende tegenstander wordt.
Klik op de naam van de club om de selectie van die club te bekijken.
Je kunt ook kijken onder *Overzichten* -> [Competitie Tussenstand](#) om te
kijken hoe hoog je tegenstander geklasseerd staat.

7. Bepaal formatie, opstelling en tactiek



Voor de volgende wedstrijd moet je jouw spelers
instructies meegeven.

Dit doe je in het menu Team. Bij [Formatie](#) kies je in
welke formatie,

In welke opstelling jouw spelers het veld opgaan;

4-4-2 4-3-3 of toch 3-5-2.

In het scherm [Opstelling](#) bepaal je vervolgens wie er
op welke positie moeten staan.

In het [Tactiek](#) scherm geef je aan hoe er gevoetbald moet worden,
bijvoorbeeld met een lange bal of juist op de counter.

8. Spelers kopen

Als je naar *Spelers* -> [Transferlijst](#) gaat kun je zien welke spelers en van jou te koop staan en welke spelers andere managers te koop hebben gezet.

Soms komen hier ook spelers uit het buitenland op.

Je kunt een speler kopen door op "kopen" te klikken.

Hij komt dan direct in je team, als je tenminste genoeg geld in kas hebt.

**Wil je weten wat er nog meer mogelijk is?
Kijk dan in deel 2.**

